



Program "KoMaR" (wersja 2.0) umożliwia automatyczne transformowanie skalibrowanych rastrów map zasadniczych, ewidencyjnych, topograficznych, ortofotomap i innych pomiędzy dostępnymi układami. Po transformacji odbywa się automatyczne łączenie obrazów oraz podział na arkusze sekcyjne map właściwe dla układu wyjściowego.

W związku z planowaną w Polsce konwersją całego zasobu kartograficznego do nowego układu "2000" pojawiająsię "pomysły" zmierzające do wnoszenia siatki kartograficznej na istniejące mapy analogowe w układzie "1965". Pomysły tego typu wydają się niezrozumiałe, chociażby z tego względu, że mapa w układzie "1965" ma inne zniekształcenia niż mapa w układzie "2000". Ponadto, prostokątna siatka kartograficzna w układzie "2000" nie musi odpowiadać prostokątnej siatece w układzie "1965" in na odwrót. Racjonalnym wyjściem wydaje się jedynie utworzenie w układzie "2000" wtórników map analogowych (z wykorzystaniem przetwarzania rastrowego), co przy automatyzacji procesu może okazać się mniej kosztowne niż "dalsze okaleczanie" już i tak "wysłużonych" map analogowych. Oferowany program KoMaR spełnia zamierzone cele technologiczne. W kolejnych wersjach przewidziane są ulepszenia narzędziowe związane możliwościami korygowania i dodatkowej redakcji treści mapy.

Autor programu: Konrad Marczak, Kraków 2004 Kierownik projektu, autor procedur transformacji: prof. dr hab. Roman Kadaj - "AlgoRes-Soft"



Aplikację opracowano w KRAMEKO Sp. z o.o. http://www.krameko.com.pl_



Wymagania programu: Microsoft(R) Windows(TM) 95,98,98SE,ME,2000,XP. Pamięć RAM – zależnie od wielkości przeliczanych rastrów. Dla programu bez znaczenia, wpływa na szybkość pracy. Dysk Twardy - 32 GB przy wykorzystaniu rastrów o maksymalnej dozwolonej przez program rozdzielczości (patrz niżej 'Ograniczenia') Jednak z reguły w normalnej pracy wystarczy 1GB (rastry ok 11500x11500). Procesor – począwszy od Intel(R) Pentium(TM) wzwyż

Ograniczenia: Maksymalne wymiary rastra do przeliczenia 65536x65536

Przykładowy czas obliczeń: Procesor Athlon 1GHz, 640 MB Ram, Win XP - raster docelowy o wymiarach 8898x5462 – czas transformacji ok. 20 minut, 370MB pliki tymczasowe



Przy pierwszym uruchomieniu programu powita nas Okno Konfiguracji. W innym przypadku zostanie wyświetlone Główne okno programu.

Tabela	Transform	acia 🔊 Odi	iwież dane 🖉	Ustawienia	2 0 Programie		
UKŁAD WE	JŚCIOWY			<u> </u>	0		
© 1942 [KY] © 1942 [B,L]	1	C 1992 (X,Y) C 1992/WGS8	4 (B.L.)	C 1965 C 2000		C UTM	
Południk Osiow © 15/6	y/Szerokość Pasa C 21 / 6	C 1	15/3	C 18/3	C 21/3	c	° 24/3
UKŁAD WY	JŚCIOWY						
· 1942	10	C 1965		C 1992/w	/GS84	C 2000	
Stiela @ 1123	C lie		C 1433		C 14-04	c H	
SKALA							
@ 1:100000	C 1:50000	C 1:25000	C 1:10000	C 1:5000	C 1:2000	C 1:1000	C 1:500
GODLO Dostęp Dostępne Go Bok arkusza w (one Aikusze	Godło	Pocza	tek układu X	Początek układu Y – k	m lub stopnie D	1 km lub stopnie (

Jest ono podzielone na pięć części:

a - pasek narzędzi

Znajdują się na nim przyciski uruchamiające podstawowe funkcje programu.



b – układ wejściowy

W tym miejscu należy sprecyzować układ bazowy z którego będziemy przeprowadzać transformację. Należy określić układ współrzędnych i ewentualnie strefę lub południk osiowy w zależności od wybranego układu. Oznaczenia [B,L] i [X,Y] przy etykietach niektórych z układów, oznaczają kolejno współrzędne geograficzne kątowe lub płaskie.

Γ.	UKŁAD WEJSCIOWY-					
	 1942 [X,Y] 1942 [B,L] 	O 1992 [X,Y] O 1992/WGS84 [B,L]	C 1965 C 2000	C 1965 C UTM C 2000		
	Południk Osiowy/Szerokość Pasa 15 / 6 0 21 / 6	6 O 1573	O 18/3	O 21 / 3	O 24/3	

c - układ wyjściowy

Tutaj należy sprecyzować docelowy układ współrzędnych, analogicznie jak w punkcie b.

d – skala

Należy określić skalę dla jakiej zostaną obliczone godła w wyjściowym układzie współrzędnych.

C 1:100000	1:50000	1:25000	C 1:10000	C 1:5000	C 1:2000	O 1:1000	O 1:500

e – godło

Przycisk Dostępne Godła uruchamia procedurę obliczenia dostępnych arkuszy w układzie wyjściowym. Wynik operacji wyświetlony jest w oknie poniżej, oraz w tabelce po prawej stronie.

-GODŁO				1	-		_
		Godło	Początek układu X	Początek układu Y	km lub stopnie [X]	km lub stopnie [Y]	٠
Dostępne Arkusze		145.31	5500000	4672000	5500	4672	
		145.32	5500000	4688000	5500	4688	
Dostepne Godła: 503	>	145.41	5500000	4704000	5500	4704	
	>	145.42	5500000	4720000	5500	4720	
Bok arkusza w UX: 10 km.		145.33!!!	5490000	4672000	5490	4672	
Bok arkusza w UY: 16 km.		145.34	5490000	4688000	5490	4688	•

Pole Dostępne Godła określa całkowitą liczbę otrzymanych arkuszy, dwa kolejne - jego wymiary. Poszczególne pola tabeli oznaczają:

Godło – godło arkusza,

Początek układu w X – współrzędna X lewego górnego wierzchołka, Początek układu w Y – współrzędna Y lewego górnego wierzchołka,

km lub stopnie [X], km lub stopnie [Y] - to samo co w dwóch poprzednich - w przeliczeniu na stopnie lub kilometry w zależności od układu wyjściowego.

Każde godło którego nie można uzyskać w 100% ma w nazwie dodane '!!!'. Aby wybrać arkusz do transformacji należy wykonać na odpowiednim wierszu tabelki podwójne kliknięcie lewym przyciskiem myszy. W pierwszej kolumnie pojawi się symbol ">" oznaczający iż dany arkusz został wybrany. Aby wybrać wszystkie arkusze należy zaznaczyć CheckBox znajdujący się przy lewym górnym rogu tabelki. Aby odznaczyć arkusze należy powtórzyć którąś z dwóch powyższych czynności.



Okno otwiera się po kliknięciu na przycisk	In and a line and in a second second second second second in a second second second second second second second second in a second second second second second second second second in a second second second second second second second second in a second second second second second second second second is second second second second second second second second is second second second second second second second second is second second second second second second second second second is second second second second second second second second second is second second second second second second second second second is second second second second second second second second second second is second second is second se
znajdujący się w <u>Głównym oknie programu</u> oraz przy pierwszym uruchomieniu programu. Ustawiamy w nim szereg parametrów niezbędnych do pracy programu i mających wpływ na jego pracę.	Contractions Contractions D' dotteres danse violating programs C' dotteres danse violating programs D' dotteres danse violating programs C' dotteres danse violating programs D' dotteres danse violating programs C' dotteres danse violating programs D' dotteres danse violating programs C' dotteres danse violating programs D' dotteres danse violating programs C' dotteres danse violating programs D' bande programs danse violating programs C' dotteres danse violating programs D' bande programs danse violating programs C' dotteres danse violating programs D' bande programs danse violating programs C' dotteres danse violating programs
Poniżej znajduje się szczegółowy opis wszystkich opcji.	Di Anangera and man ad ma Dengen and man ad ma Dengen and angera angera angera angera angera Pilanna ataun Ingana ataun Ingana ataun

Lista Katalogów – w tym miejscu należy zdefiniować przy pomocy przycisków znajdujących się poniżej, katalogi które zawierają pliki TIFF i które chcemy wykorzystać do transformacji.

Lista Katalogót G:\LZW_8bit I:\rastry\rastry I:\rastry\rastry E:\kaczory E:\PIWNICZN E:\KoMaR	v _topo\BdPN\s _topo\RDLP_ł IA_SLMN	kala_25 rosno_calosc	
l Dodaj	Usuń	Wyczyść	Odśwież dane

Przycisk Dodaj - wyświetla okno wyboru katalogów i po wciśnięciu przycisku Dodaj, dodaje zdefiniowany katalog do listy.

KoMaR - ListaKatalogo w
🖃 d: [programy]
🗁 D:\
Program Files
E Коман-Клатеко
D:\Program Files\KoMaB-Krameko
Anuluj Dodaj

Przycisk **Usuń** – kasuje zaznaczony katalog z listy.

Przycisk Wyczyść – czyści listę.

Przycisk **Odśwież Dane** – odbudowuje na dysku bazę plików TIFF znajdujących się w zdefiniowanych przez użytkownika katalogach z okna **Lista Katalogów**. Baza ta jest wykorzystywana podczas transformacji, jej zawartość można podejrzeć w <u>Tabeli</u> dostępnej z <u>głównego okna programu</u>. Ważne jest aby po każdej modyfikacji w polu **Lista Katalogów** lub po usunięciu z katalogów plików TIFF wykonać tę funkcję celem uniknięcia błędów podczas transformacji.

Pole Dodatkowe Opcje:

- Odśwież dane w tabeli przy starcie programu podczas uruchamiania aplikacji, każdorazowo uruchamiana jest funkcja Odśwież Dane.
- Zapisz szerokości kolumn tabeli funkcja pozwala na zapamiętanie ustawień tabeli.
- Zapisz wymiary i położenie okna podglądu funkcja pozwala na spersonalizowanie ustawień okna podglądu.
- Zapisz ustawienia przy wyjściu z programu każdorazowo przed zamknięciem aplikacji, na dysku zapisywane są bieżące ustawienia programu.
- Utwórz plik TFW podczas zapisu pliku TIFF tworzony jest dla niego plik TFW (ArcInfo). Jednak bez względu na to czy opcja ta jest zaznaczona czy też nie, program każdorazowo w zapisywanych plikach TIFF w polach "GeoKeys" umieszcza informacje o georeferencji, wraz z informacją o elipsoidzie.
- Utwórz plik TAB analogicznie do pliku TFW.
- Automatycznie określ strefę w układzie wyjściowym w przypadku zaznaczenia tej opcji nie ma potrzeby określania strefy w układzie wyjściowym, zostanie ona ustalona
 automatycznie, jednak program będzie potrzebował na to więcej czasu.
- 8 bitowa głębia kolorów pliki TIFF zapisywane są w 256 kolorach jeżeli ta opcja jest zaznaczona. W przeciwnym razie głębia kolorów wynosi 24 bity. Zapis w 256 kolorach praktycznie nie powoduje zauważalnej straty jakości obrazu, w programie został wykorzystany algorytm Neuquant odpowiedzialny za kwantyzacje kolorów, za jego pomocą uzyskiwane są jedne z lepszych rezultatów.

- Kompresja LZW dodatkowo zapisywane pliki TIFF możemy poddać kompresji, co powinno znacznie zmniejszyć ich objętość w przypadku zapisu w 24 bitach.
- Nie pokazuj okna podglądu po transformacji <u>okno podglądu</u> nie zostanie wyświetlone po zakończeniu transformacji. (UWAGA: opcja funkcjonuje jedynie przy podstawowej transformacji - uruchamianej z <u>Głównego okna programu</u>. Przy transformacji 'Plik do Pliku' <u>okno podglądu</u> pojawi się zawsze niezależnie od ustawień opcji).
- Automatycznie zapisz plik po transformacji po transformacji nie zostanie wyświetlone dialogowe okno zapisu. Pozwala to na zautomatyzowanie pracy. Gdy zaznaczymy
 tę opcję należy dodatkowo wskazać katalog w polu "Zapisz pliki w katalogu" w którym zostaną zapisane pliki TIFF. Program przy zapisie utworzy w podanym katalogu,
 podkatalog "save" a następnie kolejne odpowiadające wybranemu układowi współrzędnych oraz skali, dopiero w nich zostaną zapisane pliki po transformacji. (UWAGA:
 opcja funkcjonuje jedynie przy podstawowej transformacji uruchamianej z <u>Głównego okna programu</u>. Przy transformacji 'Plik do Pliku' użytkownik po pokazaniu się
 <u>okno podgladu</u> decyduje o zapisaniu pliku/plików wynikowych zawsze niezależnie od ustawień opcji).
- Nie uwzględniaj podkatalogów w przypadku wybrania tej opcji program nie będzie starał się przeszukiwać podkatalogów w zdefiniowanych katalogach widocznych w Liście katalogów pod kątem występowania w nich plików TIFF.
- Szukaj danych w innych plikach tylko podczas transformacji 'Plik do Pliku'. Jeżeli ta opcja jest wyłączona, program do przeliczeń będzie wykorzystywał tylko te pliki które
 zostaną uprzednio zaznaczone (symbol ">" w drugiej kolumnie tabeli). Jeżeli włączymy tę opcję i podczas transformacji program natrafi na dane których nie będzie mógł
 uzyskać z zaznaczonych plików, automatycznie rozpocznie przeszukiwanie pozostałych plików w bazie.
- Zapisz pliki w katalogu patrzy wyżej, przycisk po prawej stronie dwiera okno wyboru katalogu.
- Zapisz pliki tymczasowe w katalogu należy zdefiniować katalog w którym program podczas obliczeń będzie składował pliki tymczasowe. Jeżeli tego nie zrobimy, program będzie zapisywał pliki tymczasowe w swoim katalogu domowym.
- Pokrycie arkuszy suwak pozwala określić liczbę i rodzaj arkuszy/godeł dostępnych do transformacji, wyświetlanych w tabelce w głównym oknie programu.

-Pokrycie arkuszy Bez pokrycia	Częściowe i pełne Tylko peł Tylko peł	W tabeli będą dostępne wszystkie godła, bez pokrycia, z pokryciem częściowym i z pokryciem całkowitym.
Pokrycie arkuszy Bez pokrycia	Częściowe i pełne	W tabeli będą dostępne godła z pokryciem częściowym, oraz pełnym.
-Pokrycie arkuszy Bez pokrycia	, Cześciowe i pełne , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	W tabeli będą dostępne godła tylko z pełnym 100% pokryciem. tne



Tabela jest odzwierciedleniem bazy plików TIFF wykorzystywanych do transformacji.

KoMaR - Aplikacja Do Transformacj				sformac	Map Rastrowych						
1	L.		hu	ev Icros	- In do find	Courter on		Inauri			12
LP	12	Nazwa Piku	W95	2550	E400007 0005726 4070	OSCILIEO PIKSE	stw.c.	Piksel w T	mondy	CALTA / GAMAINE OV	-
2	12	145 4.55	4725	7500	E400000 020027 4702	000 005000 4 02	2222222222	4 00000000	1222201	CALTUC PRATE AR	
5	1	154 4.0	4725	7500	EAE0000 101470' AE00	19992 046421 4 22	33333333333	C 4,20000000	222211	G-1170/ 963/164 4 6	
A	-	166 1.6	4726	7501	EA7000E 676721 A671	000 606022 4 22	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	1 A 20000000	222201	GU 7/ 0600165 1 6	
4 E	-	155 2 6	4725	7503	E400000 E0E4401 4011	333,000323 4,23	2222222222	C 4,23333333	222201/	GUZW_068155_26	
6	-	155,2.6	4724	7562	5460006,303446, 4703 5460005 214706 4671	900 95541A A 22	22222222222	C4,20000000	222211	G-N1 20/ 968/155 2 M	
7	-	155 4 1	4724	7560	5459999 016034 4703	999 272626 4 23	2222222222	A 22222222	22225V	G-11 71/ 9531155 A M	
R	-	156 1 M	4725	7561	5479996 24614114736	003 979488 4 23	323333333333	14 23333333	3333:V	GNIZW 860156 1 6	
9	-	156 3.10	4725	7558	5460001 112164 4735	998 778699 4 23	33333333333	4 23333333	2222 V	6-11 ZW 864156 3 M	
10		156 4 1	4725	7559	5459998 (153456) 4767	999 027277 4 23	3333333333	4 2333333	3333 V	G-1/2W 86/156 4 6	
11	-	157 3 N	4725	7559	5459993 759565' 4799	1999 902204 4 23	3333333333	4 2333333	1333CV	G-1/2W/ 86/157 3.6	
12		164 2.6	4726	7561	5440002 387599£4639	992 371594 4 23	3333333333	4 2333333	3333. V	G/VZW 86K/164 2.6F	
13		164 4 6	4725	7559	5419996 119812 4640	001 044422 4 23	3333333333	4 23333333	3333 V	G-12W 86/164 4.6	
14		165 1.6F	4725	7560	5439997,232120, 4672	000 238733 4.23	333333333	4,2333333	3333. V	G:\LZW 86#\165 1.H	
15		165 2.67	4724	7561	5439995.069757 4703	995 725461 4 23	3333333333	4 2333333	3333.V	G:\LZW 868\165 2.6F	
16	-	165 3.6	4724	7559	5419993.896417 4672	000.417060.4.23	333333333	4.23333333	3333: V	G:\LZW 868\165 3.6	
17		165_4.6F	4725	7561	5419999,887345, 4703	998.359823 4.23	3333333333	4.23333333	3333.V	G:\LZW 8bit\165 4.ht	
18		166 1.6F	4724	7559	5439995,493331 4736	004 598292 4.23	3333333333	4,23333333	3333 V	G:\LZW 86#\166 1.hit	
19		166_2.6/	4725	7559	5439998.080207. 4768	001.091207 4.23	333333333	4,23333333	3333.V	G:\LZW_86K166_2.67	
20		166_3.67	4725	7558	5419994,619928,4736	005.014452 4.23	3333333333	4,23333333	3333.V	G:\LZW_868\166_3.6	
21		166_4.6	4725	7559	5419997,832029(4768	002,699834 4,23	333333333	4,23333333	3333. V	G:\LZW_8bit\166_4.tif	
22		167_1.6f	4724	7559	5439993,493422 4799	999,055105 4,23	333333333	4,2333333	3333EV	G:\LZW_86k\167_1.6f	
23		167_3.67	945	945	5419997,117499, 4799	997,559702 4,23	333333333	4,2333333	3333. V	G:\LZW_868\167_3.tif	
24		174_2.6	4725	7561	5399996,097009, 4639	999,029362 4,23	333333333	4,23333333	3333: V	G:\LZW_86R\174_2.6F	
~r	_	244 A.W	1000	ninee.			*******	i a nannana	seconds 1	A LOW A PROVIDE A 10	

W momencie włączenia Tabeli, pojawia się przycisk

- Kolumny w tabeli zawierają kolejno od lewej:
 Liczba porządkowa.
 Zaznaczenie pliku, jeżeli wybierzemy plik pojawi się symbol ">".
 Nazwa Pliku.
- 2) 3) 4) 5)
- Wysokość rastra w pikselach.
- Szerokość rastra w pikselach.
- Szerokość geograficzna, odczytana z georeferencji bądź pliku TFW, przy czym jeżeli z pliku TFW bądź georeferencji zawartej w pliku TIFF w formacie PixellsArea, 6) wartość ta jest korygowana o pół wartości wielkości piksela. Długość geograficzna – analogia jak wyżej. Wielkość piksela w osi OX PN/PD.

🔁 Plik do pliku

Podgląd

oraz

- 7)
- 8) 9) Wielkość piksela w osi OY WS/ZA.
- 10) Typ współrzędnych jeżeli 'G' w polu długość i szerokość geograficzna znajdują się współrzędne geograficzne, jeżeli 'V' są to współrzędne płaskie.
 11) Pełna ścieżka dostępu do pliku.

> Powrót Tabelę zamykamy poprzez kliknięcie na przycisku



Okno podglądu służy do podglądu rastra z Tabeli bądź wyświetlane automatycznie do podglądu rastra po transformacji. Jeżeli ustawimy wskaźnik myszy na zawartości okna, przy pomocy lewego przycisku możemy przełączać widok pomiędzy pełnym rozmiarem rastra, a rozciągniętym do wielkości okna.



W momencie gdy okno podglądu zostaje wyświetlone automatycznie zaraz po transformacji w menu Plik u góry okna dostępna jest opcja Zapisz oraz menu Edycja.



Po wybraniu opcji Zapisz możemy zapisać przeliczony raster na dysk. W menu Edycja, kryją się dwie opcje, Cofnij oraz Wstaw Tekst. Funkcja Cofnij służy do anulowania ostatnio wstawionego tekstu. Funkcja Wstaw Tekst pozwala na zdefiniowanie napisu i umieszczenie go na powierzchni rastra. W tym celu należy wybrać opcję Wstaw Tekst z menu Edycja, wpisać odpowiedni tekst w pole Tekst do wstawienia, ewentualnie określić rodzaj czcionki, kolory, etc i wcisnąć przycisk Wstaw.

KoMaR - Wstaw Tekst Tekst do wstawienia Przykładowy napis		Czcionka	Kolor tła
Anuluj	Wstaw		
Przykładowy napis			
<u> </u>			

Następnie przy pomocy myszki należy ustawić napis w odpowiednim miejscu i dwukrotnie nacisnąć lewy przycisk myszy w celu akceptacji.





- przycisk ten otwiera okno dialogowe, które określa w przypadku gdy wybraliśmy do transformacji tylko jedno godło - jego współrzędne. W momencie gdy zostanie wybranych więcej arkuszy informacje te są niedostępne. W dolnej części okna mamy możliwość sprecyzowania wielkości piksela w obu osiach, automatycznie poniżej jesteśmy informowani o rozmiarach rastra docelowego. Pomiędzy polami pozwalającymi na określenie wielkości pikseli znajduje się CheckBox który po odznaczeniu pozwoli na określenie różnej wielkości piksela w każdej z osi. W przeciwnym wypadku wielkości te będą zawsze identyczne, niezależnie od tego które pole będziemy się starali edytować.

KoMaR - Transformacja	
Informacje o rastrze docelov	vym
Lewy górny wierzchołek X: Y:	5470000 4768000
Prawy dolny wierzchołek X: Y:	5460000 4784000
Wielkość pixela w X	Wielkość pixela w Y V 10
Wysokość: 1000	Szerokość: 1600
Anuluj	Uruchom

Na samym dole okna, znajdują się dwa przyciski Anuluj, dzięki któremu można powrócić do głównego okna programu oraz Uruchom przy pomocy którego rozpoczynamy proces transformacji. Jeżeli podczas transformacji wyświetli się okno Wybierz Plik oznacza to że punkt w układzie wyjściowym można uzyskać z więcej niż jednego rastra.

KoM-	KoMaR - Wybierz Plik								
Wys	Szer.	Szer, Geo.	Dlug. Geo.	Piksel w Y	Piksel w X	Nazwa Pliku			
2363	7559	5339997,558325	4640002,07166933	4,2333333333354	4,2333333333345	184_4.tif			
4725	7560	5339995,72174733	4671995,91674933	4,233333333333333	4,23333333333333	185_3.tif			
L									

Należy wskazać w tabeli ten raster z którego chcemy skorzystać poprzez dwukrotny klik lewym przyciskiem myszy na odpowiednim wierszu tabeli. Jeżeli przy obliczaniu następnego punktu program natrafi na ten sam problem, jednak jednym z rastrów do wyboru będzie raster wskazany przez użytkownika już wcześniej, program automatycznie skorzysta z tego wcześniejszego.



W celu wykonania transformacji plik do pliku należy uprzednio wybrać odpowiedni plik bądź pliki z Tabeli. W tym celu należy na odpowiedniej pozycji kliknąć dwukrotnie lewym klawiszem myszy. W drugiej kolumnie pojawi się wówczas symbol ">" informujący o tym, iż ów plik został wybrany. Jeżeli zdecydowaliśmy się wybrać więcej niż jeden plik, musimy pamiętać o tym aby wszystkie były tego samego typu (kolumna T).

Lp	>	Nazwa Pliku	Wys.	Szer.	Szerokość Geo	Długość Geo	Piksel w X	Piksel w Y	Τ
1		145_3.tif	4723	7559	5499997,90957367	4672002,08695933	4,23333333333311	4,2333333333333333	3 V
2	>	145_4.tif	4724	7560	5499996,938637	4703998,90580933	4,233333333333332	4,233333333333333	V.
3	>	154_4.tif	4725	7561	5459996,18147933	4639997,84643133	4,2333333333333333	4,23333333333333	V
4	<u> ></u>	155_1.tif	4724	7559	5479995,676721	4671999,68692333	4,233333333333333	4,23333333333334	V
5		155_2.tif	4725	7561	5480000,50544633	4703994,60469333	4,2333333333333333	4,233333333333334	∇
6		155_3.tif	4724	7562	5460005,314706	4671988,95541433	4,2333333333333332	4,233333333333335	iΥ

Po kliknięciu prawym klawiszem myszy w oknie Tabeli pojawi się menu podręczne służące do szybkiego zaznaczania i odznaczania grupy plików.



Gdy określiliśmy z których plików chcemy skorzystać, należy wybrać opcję Plik do Pliku. Pojawi się okno, w którym należy zdefiniować układy wejściowy, wyjściowy. W przypadku wyboru jednego pliku do transformacji, możemy również określić skalę w jakiej będzie wykonany plik wynikowy w stosunku do oryginału.

KoMaR - Transformacja Plik	: Do Pliku		×
UWAGA !!! BŁĘDNE UST DO ZAWIESZENIA SIĘ A PLIKACH	'AWIENIA W TYM OK APLIKACJI, TRANSFO I PRZY SKALI 100% I	(NIE MOGĄ DOPROW))RMACJE PRZEPROW MOGĄ ZAJĄĆ KILKA G	ADZIĆ W REZULTACIE ADZANE NA DUŻYCH ODZIN
-Układ Wejściowy-			
C 1942 [X,Y] C 1942 [B,L] C	0 1992 (X,Y] 0 1992/WGS84 (B,L]	• 1965 • 2000	О ИТМ
Strefa			
Strefa 1 O Str	refa 2 🔿 Stref	a 3 🔿 Strefa 4	C Strefa 5
Układ Wyjściowy			
O 1942 [X,Y] 🛛 🖲	0 1992 [X,Y]	C 1965	🔿 UTM
O 1942 [B,L] O) 1992/WGS84 [B,L]	C 2000	
Skala Rozmiar rastra wyjściowego	• 50% 💌	Anuluj	Uruchom

Opcja **Uruchom**, rozpoczyna proces transformacji. Jeżeli wybraliśmy wiele plików, opcja skala jest zablokowana w pozycji **100%** jednak po wciśnięciu przycisku **Uruchom** na ekranie wyświetli się okno umożliwiające podanie wielkości pikseli. Okno to jest identyczne jak przypadku zwykłej <u>Transformacji</u> i działa na takich samych zasadach.



Aby dokonać transformacji należy kolejno:

1) Zdefiniować w Oknie Ustawień Listę katalogów.

Lista Katalogóv G:\LZW_8bit			
Dodaj	Usuń	Wyczyść	 Odśwież dane

2) Odświeżyć dane w bazie, klikając na przycisk odśwież dane.

3) W razie potrzeby ustawić dodatkowe opcje.

Dodatkowe Upcje	
🔽 Odśwież dane w tabeli przy starcie programu	🥅 8 Bitowa głębia kolorów
🔲 Zapisz szerokości kolumn tabeli	🔽 Kompresja LZW
🔲 Zapisz wymiary i polożenie okna podglądu	🥅 Nie pokazuj okna podglądu po transformacji
Zapisz ustawienia przy wyjściu z programu	🥅 Automatycznie zapisz pllik po transformacji
🔽 Utwórz plik TFW (ArcInfo)	🥅 Nie uwzględniaj podkatalogów
🔽 Utwórz plik TAB (MapInfo)	🥅 Szukaj danych w innych plikach
🔽 Automatycznie określ strefę w ukł. wyj.	

4) Ustawić suwak Dostępne Arkusze wedle uznania, zalecane w pozycji tylko pełne.

 Pokrycie arkuszy 	Częściowe i peł	ne
Bez pokrycia	· · · ·	Tylko pełne

5) Zapisać ustawienia, klikając na przycisk Zapisz na oknie ustawień.

6) Wybrać układ wejściowy.

UKŁAD WEJS	CIOWY				
O 1942 [X,Y] O 1942 [B,L]	 ○ 1992 [X,Y ○ 1992/WG] (© 19 \$84 [B,L] (© 20	965 100	C UTM	
Strefa Strefa 1	🔿 Strefa 2	🔿 Strefa 3	🔿 Strefa 4	🔿 Strefa 5	

7) Wybrać układ wyjściowy.

-UKŁAD WYJ:	SCIOWY				
C 1942	O 1965		1992/WGS84	O 2000	
Strefa © N-33	C N-34	C M-33	C M-34	C M-35	

8) Wybrać skalę.

SKALA								
O 1:100000	C 1:50000	1:25000	O 1:10000	O 1:5000	O 1:2000	O 1:1000	O 1:500	

9) Wyliczyć dostępne godła poprzez kliknięcie na przycisku Dostępne Godła.

ł	GODLO						
		🗖 > Godło	Początek układu X	Początek układu Y	km lub stopnie [X]	km lub stopnie [Y]	•
	Dostępne Arkusze	M-34-32-C-d	50,9	21,625	50° 53' 60'' 0	21* 37' 30'' 0	
		M-34-32-D-c	50,9	21,75	50° 53' 60'' 0	21° 45' 0'' 0	
	Dostepne Godła: 232	M-34-32-D-d	50,9	21,875	50° 53' 60'' 0	21° 52' 30'' 0	
		M-34-33-C-c	50,9	22	50° 53' 60'' 0	22° 0' 0'' 0	
	Bok arkusza w UX: U' 6' U'' U	M-34-33-C-d	50,9	22,125	50° 53' 60'' 0	22* 7' 30'' 0	
	Bok arkusza w UY: U* 7'30" U	M-34-33-D-c	50,9	22,25	50° 53' 60'' 0	22° 15' 0'' 0	•

10) Jeżeli godła zostały znalezione należy zaznaczyć jedno lub więcej poprzez dwukrotny klik na jednym z wierszy, lub zaznaczenie CheckBoxu znajdującego się przy lewym górnym rogu tabelki.

>	Godło
	M-34-32-C-d
	M-34-32-D-c
>	M-34-32-D-d
	M-34-33-C-c
	M-34-33-C-d
	M-34-33-D-c

11) Wcisnąć przycisk Transformacja.



12) Określić wielkość pikseli.

KoMaR - Transformacja	
Informacje o rastrze docelov	vym
Lewy górny wierzchołek X: Y:	50,9 21,75
Prawy dolny wierzchołek X: Y:	50,8 21,875
Wielkość pixela w X 0,0001	Wielkość pixela w Y V 0,0001
Wysokość: 1000	Szerokość: 1250
Anuluj	Uruchom

13) Wcisnąć przycisk Uruchom.

-1

14) Po zakończeniu konwersji zapisać plik – chyba ze została wybrana opcja automatyczna.





Aby dokonać transformacji Plik do Pliku należy kolejno:

1) Zdefiniować w Oknie Ustawień Listę katalogów.

Lista Katalogóv G:\LZW_8bit	v		
l Dodaj	Usuń	Wyczyść	 Odśwież dane

2) Odświeżyć dane w bazie, klikając na przycisk odśwież dane.

3) W razie potrzeby ustawić dodatkowe opcje.

Dodatkowe Opcje

- I▼ Odśwież dane w tabeli przy starcie programu
- 🔲 Zapisz szerokości kolumn tabeli
- 🗖 Zapisz wymiary i polożenie okna podglądu
- Zapisz ustawienia przy wyjściu z programu
- 🔽 Utwórz plik TFW (ArcInfo)
- 🔽 Utwórz plik TAB (MapInfo)
- 🔽 Automatycznie określ strefę w ukł. wyj.
- 🔲 8 Bitowa głębia kolorów
- 🔽 Kompresja LZW
- 🔲 🔲 Nie pokazuj okna podglądu po transformacji
 - 🔲 Automatycznie zapisz pllik po transformacji
 - 🔲 Nie uwzględniaj podkatalogów
 - 🔲 Szukaj danych w innych plikach

4) Przejść do Tabeli i zaznaczyć odpowiednie pliki.

🏫 KoMaR - Aplikacja Do Transformacji Map Rastrowych									
4	> Pov	vrót		odgląd 🛛 🗗 Plik do pliku 🛛 📚 Odśwież dane 🔍 Ustawienia 🤗 O		a 🔗 O Progra	Programie		
Lp	×	Nazwa Plik	u Wys.	Szer.	Szerokość Geo	Długość Geo	Piksel w X	Piksel w Y	T
1		145_3.tif	4723	7559	5499997,90957367	4672002,08695933	4,23333333333311	4,233333333333333	3 V
2		145_4.tif	4724	7560	5499996,938637	4703998,90580933	4,233333333333332	4,233333333333333	3 V
3		154_4.tif	4725	7561	5459996,18147933	4639997,84643133	4,2333333333333333	4,233333333333334	١V
4	>	55_1.tif	4724	7559	5479995,676721	4671999,68692333	4,233333333333332	4,23333333333345	šΥ
5		55_2.tif	4725	7561	5480000,50544633	4703994,60469333	4,233333333333333	4,233333333333334	
6	-	155_3.tif	4724	7562	5460005,314706	4671988,95541433	4,233333333333332	4,23333333333335	ίV

5) Wcisnąć przycisk Plik do pliku i ustawić układ wejściowy, wyjściowy oraz skalę.

KoMaR - Transforma	sja Plik Do Pliku 🛛 🗙
UWAGA !!! BŁĘDN DO ZAWIESZENI/ PL	E USTAWIENIA W TYM OKNIE MOGĄ DOPROWADZIĆ W REZULTACIE A SIĘ APLIKACJI. TRANSFORMACJE PRZEPROWADZANE NA DUŻYCH IKACH PRZY SKALI 100% MOGĄ ZAJĄĆ KILKA GODZIN
-Układ Wejści	owy
O 1942 [X,Y]	C 1992 (X.Y.) C 1965 C UTM
1042 [0,0]	() 1327W0304[0,c] () 2000
Strefa	O Strefa 2 O Strefa 3 O Strefa 4 O Strefa 5
Układ Wyjście)wy
O 1942 [X,Y]	C 1992 [X,Y] C 1965 C UTM
O 1942 [B,L]	
Skala Rozmiar rastra wyjśc	iowego 50% 💌 Anuluj Uruchom

6) Po zakończeniu konwersji zapisać plik rastrowy poleceniem Zapisz z menu Plik w oknie podglądu.