SYSTEM INFORMACJI PRZESTRZENNEJ

MAPANMLAS

wersja 1.0.0



Przeglądarka Leśnej Mapy Numerycznej MAPAN-LAS została opracowana dla jednostek organizacyjnych Lasów Państwowych w celu ułatwienia i przyspieszenia pracy leśników.

Jest to aplikacja współpracujaca wyłącznie z Microsoft Windows Mobile (system operacyjny przeznaczony dla palmtopów PocketPC, Palmofonów oraz dla smartphone'ów) nie działa na komputerach PC.

KRAMEKO Sp. z o.o. 30-023 Kraków, ul. Mazowiecka 108 tel.: +48(12) 294-52-22 fax: +48(12) 294-52-23 sekretariat@krameko.com.pl

Spis treści

Część I	Licencja	4
Część II	MapaMLas wprowadzenie	8
1	Witam w programie MapanMLas	
2	Instalacia programu	g
3	Pierwsze uruchomienie programu	19
4		
- Cześć III	Opis funkcji	23
•2200 m		
1		
	Zamknij	
	Nazwa obiektu	
	Menu Plik	
	Otwórz warstwę	27 20
	Zapisz projekt	
	Zapisz projekt gaólny	29 30
	Menu GPS	31
	Ustawienia	32
	Centrui pozvcie	36
	Wyczyść pozycie GPS	
	Powieksz	
	Menu Legenda	
	Pokaż całość	
	Podziałka	
	Wsp.WGS/92	39
Część IV	Przyciski	41
1	Przesuwanie okna	
2	Powiększ wskazany obszar	
3	Powiększanie	
4	Zmniejszanie	
5	Informacje o obiekcie	
6	Selekcja	
7	Edycja	
	Menu edycja	
	Zakończ obiekt	
	Nowa - Linia	
	Dodaj punkt z Gps	
	Usuń ostatni punkt	
	Usuń ostatni obiekt	
	Usuń wszystkie obiekty	

I

	Zapisz edycję jako	. 47
8	Pasek języka	. 48
	Index	0



1 Licencja

Umowa Licencyjna Użytkownika oprogramowania "MAPAN-LAS" licencjonowanego przez firme Przedsiebiorstwo Wielobranżowe "KRAMEKO" Sp. z o.o. w Krakowie.

Niniejsza Umowa Licencyjna Użytkownika oprogramowania "MAPAN-LAS" licencjonowanego przez firme Przedsiębiorstwo Wielobranżowe "KRAMEKO" Sp. z o.o. (zwana dalej "UMOWĄ LICENCYJNA") stanowi prawnie wiążącą umowę pomiędzy osobą fizyczną lub prawną (zwaną dalej "LICENCJOBIORCA") i firma Przedsiębiorstwo Wielobranżowe "KRAMEKO" Sp. z o.o. (zwaną dalej "LICENCJODAWCĄ"), której przedmiotem jest produkt określony powyżej (zwany dalej "OPROGRAMOWANIEM"). Do OPROGRAMOWANIA zalicza się oprogramowanie komputera łącznie z wszelką dokumentacją elektroniczną. Instalując, kopiując lub używając w jakikolwiek inny sposób OPROGRAMOWANIE, LICENCJOBIORCA zobowiazuje sie przestrzegać postanowień niniejszej UMOWY LICENCYJNEJ. Jeśli LICENCJOBIORCA nie zgadza się przestrzegać postanowień UMOWY LICENCYJNEJ, LICENCJODAWCA nie udziela mu licencji na OPROGRAMOWANIE. W takim przypadku LICENCJOBIORCA nie ma prawa instalować OPROGRAMOWANIA ani z niego korzystać.

Licencja na oprogramowanie

OPROGRAMOWANIE jest chronione prawem autorskim, postanowieniami umów międzynarodowych oraz innym ustawodawstwem i umowami międzynarodowymi o ochronie praw własności intelektualnej.

1. Oświadczenia.

LICENCJODAWCA oświadcza, że posiada pełnie praw do OPROGRAMOWANIA będącego przedmiotem niniejszej UMOWY LICENCYJNEJ.

2. Udzielenie licencji.

Niniejsza umowa licencyjna przyznaje LICENCJOBIORCY następujące prawa:

- LICENCJOBIORCA może zainstalować OPROGRAMOWANIE na stanowiskach komputerowych (stacji roboczej, komputerze przenośnym lub innym cyfrowym urządzeniu elektronicznym) w zależności od ilości wykupionych licencji i rodzajów klucza zabezpieczającego.
- LICENCJODAWCA ustala następujące warunki instalacji oprogramowania:
 - a) W przypadku zakupu 1 licencji, do OPROGRAMOWANIA dołączany jest jednostanowiskowy klucz zabezpieczający (TASP, HASP-Memo-4) lub sieciowy klucz zabezpieczający HASP Net-5. LICENCJOBIORCA ma prawo zainstalować OPROGRAMOWANIAE na 5 stanowiskach.
 - b) W przypadku zakupu 2 do 4 licencji, do OPROGRAMOWANIA dołączany jest sieciowy klucz zabezpieczający HASP Net-5. LICENCJOBIORCA ma prawo zainstalować **OPROGRAMOWANIAE** na 5 stanowiskach.
 - c) W przypadku zakupu 5 do 9 licencji, do OPROGRAMOWANIA dołączany jest sieciowy klucz zabezpieczający HASP Net-10. LICENCJOBIORCA ma prawo zainstalować OPROGRAMOWANIAE na 15 stanowiskach.
 - d) W przypadku zakupu 10 do 14 licencji, do OPROGRAMOWANIA dołączane są sieciowe klucze zabezpieczając HASP Net według wyboru LICENCJOBIORCY. LICENCJOBIORCA ma prawo zainstalować OPROGRAMOWANIAE na 25 stanowiskach.
 - e) W przypadku zakupu 15 do 19 licencji, do OPROGRAMOWANIA dołączane są sieciowe klucze zabezpieczając HASP Net według wyboru LICENCJOBIORCY. LICENCJOBIORCA ma prawo zainstalować OPROGRAMOWANIAE na 35 stanowiskach.
 - f) W przypadku zakupu 20 do 24 licencji, do OPROGRAMOWANIA dołaczane sa sieciowe klucze zabezpieczając HASP Net według wyboru LICENCJOBIORCY. LICENCJOBIORCA ma prawo zainstalować OPROGRAMOWANIAE na 45 stanowiskach.
 - g) W przypadku zakupu 25 do 29 licencji, do OPROGRAMOWANIA dołaczane są sieciowe klucze zabezpieczając HASP Net według wyboru LICENCJOBIORCY. LICENCJOBIORCA ma prawo zainstalować OPROGRAMOWANIAE na 55 stanowiskach.
 - h) W przypadku zakupu 30 do 34 licencji, do OPROGRAMOWANIA dołaczane sa sieciowe klucze zabezpieczając HASP Net według wyboru LICENCJOBIORCY. LICENCJOBIORCA ma prawo zainstalować OPROGRAMOWANIAE na 65 stanowiskach.
- LICENCJODAWCA udziela LICENCJOBIORCY, zaś LICENCJOBIORCA nabywa niewyłączne i

niezbywalne prawo do korzystania z załączonego egzemplarza OPROGRAMOWANIA (w formie kodu wynikowego). OPROGRAMOWANIE oraz wszelkie prawa z nim związane (ze wszystkim adaptacjami i kopiami włącznie) pozostają własnością LICENCJODAWCY.

- LICENCJODAWCA gwarantuje nieodpłatne nabywanie 2 kolejnych wersji upgrade'ów OPROGRAMOWANIA. Upgrade 2 kolejnych wersji liczony jest w następujący sposób:
 a) Przykład 1- Upgrade z wersji 1.0 do wersji 1.2 (np. z 1.0.0 do wersji 1.2.9 włącznie)
 b) Przykład 2- Upgrade z wersji 1.5 do wersji 1.7 (np. z 1.5.3 do wersji 1.7.9 włącznie)
 c) Przykład 3- Upgrade z wersji 1.3 do wersji 1.5 (np. z 1.3.8 do wersji 1.5.9 włącznie)
 d) itp.
- 3. Ograniczenia licencji:
- LICENCJOBIORCA nie może wynajmować, wydzierżawiać, wypożyczać, oddawać w leasing, udzielać licencji, prowadzić dystrybucji, dokonywać transferu, odstępować nieodpłatnie, kopiować, reprodukować, modyfikować OPROGRAMOWANIA. Nie może on również przekazać na stałe swoich praw wynikających z niniejszej UMOWY LICENCYJNEJ innej osobie fizycznej lub prawnej.
- LICENCJOBIORCA zobowiązuje się do nie usuwania i do nie zasłaniania wzmianek o prawach autorskich ani znaków firmowych i towarowych LICENCJODAWCY.
- LICENCJOBIORCA jest uprawniony do jednoczesnego korzystania z OPROGRAMOWANIA na tylu stanowiskach ile licencji nabył oraz wykorzystywania go do własnych potrzeb.
- LICENCJOBIORCA zobowiązuje się przedsięwziąć wszelkie uzasadnione kroki w celu ochrony OPROGRAMOWANIA przed kopiowaniem i użytkowaniem ich przez nie upoważnione osoby. Kod źródłowy OPROGRAMOWANIA stanowi własność LICENCJODAWCY i zawiera tajemnice firmowe LICENCJODAWCY. Odtwarzanie, dekompilacja lub deasemblacja OPROGRAMOWANIA jest zabroniona. Zabronione jest również dokonywanie wszelkich modyfikacji OPROGRAMOWANIA lub jego części składowych.
- Wszystkie prawa, które nie zostały wyraźnie udzielone LICENCJOBIORCY na podstawie niniejszej umowy są zastrzeżone dla LICENCJODAWCY.
- Niezależnie od jakichkolwiek innych uprawnień LICENCJODAWCA ma prawo w każdej chwili rozwiązać niniejszą UMOWĘ LICENCYJNĄ, jeśli LICENCJOBIORCA nie przestrzega jej postanowień. W takim wypadku LICENCJOBIORCA ma obowiązek zniszczyć wszystkie posiadane kopie OPROGRAMOWANIA i wszystkie jego składniki.
- 4. Licencja na użycie OPROGRAMOWANIA udzielana jest LICENCJOBIORCY odpłatnie. W tej sytuacji LICENCJOBIORCA powinien przed użyciem OPROGRAMOWANIA uiścić odpowiednią opłatę bezpośrednio LICENCJODAWCY lub wskazanej przez niego firmie posiadającej status dystrybutora OPROGRAMOWANIA. Oznacza to zakupienie przez LICENCJOBIORCĘ licencji na użycie OPROGRAMOWANIA.
- 5. Licencja na użycie OPROGRAMOWANIA może zostać udzielana LICENCJOBIORCY nieodpłatnie na czas nieokreślony dla dowolnej wersji OPROGRAMOWANIA. W takiej sytuacji LICENCJOBIORCA musi zawrzeć pisemną "UMOWĘ UDZIELENIA LICENCJI" z LICENCJODAWCA. Pisemna "UMOWA UDZIELENIA LICENCJI" oznacza posiadanie licencji na użycie OPROGRAMOWANIA zgodnie z zapisami niniejszej UMOWY LICENCYJNEJ wraz dodatkowymi zapisami zawartymi w "UMOWIE UDZIELENIA LICENCJI".

Pomoc techniczna i serwis

- LICENCJODAWCA zapewnia pomoc techniczną polegającą na udzielaniu odpowiedzi na pytania przekazywane pocztą elektroniczną na podany przez LICENCJODAWCĘ adres i związane ściśle z użytkowaniem OPROGRAMOWANIA. LICENCJODAWCA nie gwarantuje rozwiązania każdego problemu technicznego, który pojawi się w związku z użytkowaniem OPROGRAMOWANIA.
- 2. LICENCJODAWCA zapewnia serwis OPROGRAMOWANIA polegający na usunięciu usterek OPROGRAMOWANIA, po uprzednim przekazaniu pocztą elektroniczną na podany przez LICENCJODAWCĘ adres, dokładnego opisu usterki w OPROGRAMOWANIU. LICENCJODAWCA dołoży wszelkich starań do naprawy usterki, jednakże nie gwarantuje rozwiązania każdego zgłoszonego problemu, który pojawi się w związku z użytkowaniem OPROGRAMOWANIA.
- 3. LICENCJODAWCA nie serwisuje OPROGRAMOWANIA, w sposób wskazany w ust. 2, jeżeli dostępne są nowsze wersje upgrade'ów OPROGRAMOWANIA, które zgłoszonych usterek nie posiadają. W pozostałych

wypadkach, z zastrzeżeniem ust. 2 zd. 2, wykonane w ramach serwisu zmiany zostaną wprowadzone tylko do najnowszej, dostępnej w chwili serwisowania, wersji upgrade'u OPRPOGRAMOWANIA.

 Każde dodatkowe lub nowe składniki OPROGRAMOWANIA przekazane w ramach pomocy technicznej LICENCJOBIORCY stanowią integralną część OPROGRAMOWANIA i podlegają postanowieniom niniejszej UMOWY LICENCYJNEJ.

Ograniczenie rękojmi (gwarancji)

- Mimo, że LICENCJODAWCA przetestował OPROGRAMOWANIE i sprawdził dokumentację do niego, to nie udziela on żadnej gwarancji, wyrażonej lub domniemanej w odniesieniu do OPROGRAMOWANIA lub dokumentacji, jego jakości, funkcjonowania oraz odpowiedniości do konkretnego celu czy wymagań LICENCJOBIORCY. W rezultacie LICENCJODAWCA udziela licencji na użytkowanie OPROGRAMOWANIA oraz dokumentacji do niego w takiej postaci, w jakiej one występują, zaś LICENCJOBIORCA przyjmuje na siebie całe ryzyko związane z ich jakością i funkcjonalnością.
- 2. Niniejszą umową LICENCJODAWCA wyłącza swoją odpowiedzialność za jakąkolwiek szkodę (łącznie z pośrednimi albo bezpośrednimi szkodami z tytułu utraty zysków związanych z prowadzeniem przedsiębiorstwa, szkodami wynikłymi z przerw w działalności gospodarczej lub utraty informacji gospodarczej oraz innymi szkodami o charakterze majątkowym), będącą następstwem używania albo niemożliwości użycia OPROGRAMOWANIA, nawet jeśli LICENCJODAWCA został zawiadomiony o możliwości wystąpienia takich szkód. LICENCJODAWCA nie jest w szczególności odpowiedzialny za jakiekolwiek dane zapamiętane za pomocą OPROGRAMOWANIA oraz za szkody związane z utratą tych danych. Postanowienie niniejsze rozszerza się również na firmy posiadające status dystrybutora OPROGRAMOWANIA.



2 MapaMLas wprowadzenie

2.1 Witam w programie MapanMLas



wersja <EMAIL>

P.W."KRAMEKO" Sp. z o.o. 30-023 Kraków, ul. Mazowiecka 108 <u><EMAIL></u> <u>www.krameko.com.pl</u>

Przeglądarka Leśnej Mapy Numerycznej MAPAN-LAS została opracowana dla jednostek organizacyjnych Lasów Państwowych w celu ułatwienia i przyspieszenia pracy leśników.

Jest to aplikacja współpracująca wyłącznie z **Microsoft Windows Mobile** (system operacyjny przeznaczony dla palmtopów PocketPC, Palmofonów oraz dla smartphone'ów) nie działa na komputerach PC.

2.2 Instalacja programu

Proszę zainstalować aplikację MapanMLas postępując według poniższych wskazówek:

Do instalacji niezbędne będą aplikacje, które umożliwią komunikację urządzenia GPS (PocketPC) z komputerem stacjonarnym (dostarczone wraz z oprogramowaniem **MapanMLas**)





Uruchamiamy aplikację **Mikcrosoft ActiveSync 4.2.exe** następnie postępujemy zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie. Po zakończeniu instalacji należy ponownie uruchomić komputer.

👘 Micros	oft ActiveSync 4.2 I	installer Information	×
1	You must restart your system for the configuration changes made to Microsoft ActiveSync 4.0 to take effect. Click Yes to restart now or No if you plan to restart later.		
	Yes	No	

Następnie łączymy urządzenie GPS z komputerem stacjonarnym za pośrednictwem kabla USB dostarczonego wraz ze sprzętem. Nowe urządzenie zostanie automatycznie rozpoznane i zainstalowane.

Kolejnym krokiem będzie przeprowadzenie synchronizacji połączonych urządzeń, należy postępować według poniższych wskazań.



Odznaczyć wszystkie elementy, jak na zrzucie poniżej

s:	elect will be synch	ronized with all cor	nputers.		-	
	I 🚨 Contacts I 💽 Calendar I 🔗 E-mail					
	Tasks					
	I 😔 Favorites I 🔁 Files I 🕑 Media					
Sele syn	ect an information chronization optio	type above and cli ns for that type.	ick Settings to c	hange	Settings	



Po zakończeniu instalacji pojawi sie okno z informacją że urządzenia zostały połączone.

Content Activ	veSync	_ 🗆 🗙
File View Tools	Help	
🔂 Sync 🧭 S	ichedule 📡 Explore	
WM_Admi	nistrat1	
Connected		U
		Hide Details 🗙
Information Type	Status	Hide Details 🗙

Następnie nie rozłączając urządzeń uruchamiamy aplikację **NETCFSetapv2.msi** i postępujemy zgodnie z instrukcjami aż do pojawienia sie poniższego okna, wówczas przechodzimy na **urządzenia GPS (PocketPC)**



wybieramy lokalizację do zainstalowania programu:



Pojawi sie okno postępu instalacji:

🎢 Start		#‡ +(€
Trwa instalo 2.0.CAB	wanie Microso	oft .NET CF
	US	

Po zakończeniu instalacji należy ponownie uruchomić urzadzenie GPS



Nastepnie należy skopiować Program **MapanMLas** wraz z dołączonymi aplikacjami do urzadzenie GPS



Pomocny nam bedzie przy tym zainstalowany wcześniej program Microsoft activeSync



🞾 Explore

Naciskamy przycisk, pojawi nam sie okno eksploratora plików znajdujacych się na urzadzeniu, przechodzimy na karte pamięci zamieszczonej w palmtopie, według poniższej ścieżki i tworzymy katalog np.: "Instalki" do którego wgrywamy dostarczone aplikacje.



Po skopiowaniu aplikacji do urządzenia GPS należy zainstalować je na palmtopie. W tym celu odnajdujemy aplikacje na urządzeniu PocketPC i wskazując kolejne pliki rozpoczynamy instalacje.

👭 Eksplor. plików		# 4€ 🗵
📙 Instalki 🗸		Nazwa 👻
😽 Mapan-MLas	07-08-08	875K
😽 sqlce30.dev.E	07-08-14	299K
😽 sqlce30.repl	07-08-14	719K
😽 sqlce30.wce5	07-08-14	1,52M
W górę	US	Menu

Wybieramy lokalizację do zainstalowania programu (proponuję wybrać kartę, aby nie zajmować pamięci urządzenia):



Pojawi sie okno postępu instalacji



Analogicznie postępujemy z pozostałymi aplikacjami



🏄 Start 🛛 🗱 📢	
Trwa instalowanie sqlce30.repl.wce5.armv4i.CAB	
US	



Ostatnim etapem instalacji jest wgranie katalogu **"Dane"** zawierającego dane wektorowe na urządzenie GPS do katalogu, w którym został zainstalowany program MapanMLas (według poniższej ścieżki).

Posługujemy się przy tym aplikacją ActiveSync (podobnie jak wyżej)



W menu start na urządzeniu GPS pojawi się ikonka MapanMLas.exe, klikając na nią uruchamiamy program.



2.3 Pierwsze uruchomienie programu

Po zakończeniu procedury instalacyjnej w menu start na urządzeniu GPS pojawi się ikonka MapanMLas.exe, klikając na nią uruchamiamy program.



Przy pierwszym uruchomieniu programu pojawi się informacja dotycząca rejestracji oprogramowania



Do zarejestrowania programu niezbędny będzie plik **MapanMLas.lic.** Został on utworzony podczas instalacji programu **MapanMLas** w katalogu, w którym zainstalowano program MapanMLas (według poniższej ścieżki):



Plik MapanMLas.lic należy wysłać w załączniku do dostawcy oprogramowania na adres mailowy:

m.karas@krameko.com.pl

W mailu zwrotnym dostarczony zostanie zarejestrowany plik **MapanMLas.lic**, którym należy zastąpić poprzednią wersję pliku.

Po zakończeniu procedury rejestracyjnej ponownie uruchamiamy program klikając na ikonę w menu start: MapanMLas.exe

2.4 Opis funkcji

Aby poznać funkcje programu MapanMLas kliknij na interesujący cię temat paska Mapan

Zawartość menu :

Menu Mapan 23



3 Opis funkcji

3.1 Menu Mapan



Aby poznać funkcje menu Mapan kliknij na interesujące cię polecenie.

Zamknij 24 Nazwa obiektu 24 Plik 26 GPS 31 Legenda 36 Pokaż całość 37 Podziałka 38 Wsp.Wgs/92 33

3.1.1 Zamknij

Polecenie Menu Mapan które powoduje zakończenie pracy z programem.

3.1.2 Nazwa obiektu

Polecenie **menu Mapan**, za pomoca którego wczytywane są dane wektorowe do programu. Po wskazaniu **"nazwa obiektu"** (np.:ŚWIDWIN) rozwija się lista leśnictw do wczytania



Następnie wybierając interesujace nas leśnictwo program przedstawia nam propozycje wczytania wszystkich warstw wektorowych znajdujacych sie w wybranym leśnictwie.

Informacja			
Czy chcesz wczytać projekt ogólny ?			
Tak Nie			

Polecenie **TAK** spowoduje wczytanie przygotowanego projektu i wyświetlenie dostępnych warstw wektorowych na ekranie urządzenia GPS:



Polecenie **NIE** spowoduje wyłącznie wczytanie projektu, co pozwoli na wyświetlenie tylko interesujących nas warstw z polecenia <u>Menu Plik</u> 26.

3.1.3 Menu Plik



Aby poznać funkcje **menu Plik** kliknij na interesujące cię polecenie.

Otwórz warstwę... 27 Otwórz projekt... 28 Zapisz projekt jako... 29 Zapisz projekt ogólny 30

3.1.3.1 Otwórz warstwę

Polecenie menu plik "Otwórz warstwę" pozwala na otwieranie dostępnych warstw wektorowych.

Zamknij	
# ŚWIDWIN	•
Plik	Otwórz warstwę
GPS Legenda	Otwórz projekt Zapisz projekt jako
Pokaż całoś Podziałka	Zapisz projekt ogólny
Wsp. Wgs/92	2
Mapan 🖑 🎙 🐇	25 米 🛈 🔻 🖂 🗕 💵 -

Wybieramy interesującą nas warstwę i potwierdzamy przyciskiem OK

Otwórz v	Otwórz warstwę				
Nazwa:	Oddziały.shp				
Typ:	*.shp 🔻	Anuluj	OK		
/	Storage Card\Program F	iles\Mapa	n-MLa		
	III				
Nazwa		Wielkoś	ść		
Wydziel	enia.shp	270,09	К		
P_komu	nikacja.shp	1083,21	. К		
Oddziały	/.shp	75,791	K		
Kępy i lu	iki.shp	55,20	К		

3.1.3.2 Otwórz projekt

Polecenie menu plik "Otwórz Projekt" pozwala na otwieranie zapisanych wcześniej projektów.

Zamknij	
# ŚWIDWIN	→
Plik	Otwórz warstwę
GPS Legenda	Otwórz projekt
	Zapisz projekt jako
Pokaż całoś Podziałka	Zapisz projekt ogólny
Wsp. Wgs/92	2
Mapan 🖑 🎙 🐇	23 X 🛈 🔻 🖂 🗕 🚾 –

Wybieramy dostępny projekt i potwierdzamy przyciskiem OK

Nazwa: kar1.xml Typ: *.xml Anuluj OK Storage Card\Program Files\Mapan-ML Nazwa Wielkość kar1.xml 578 B	Otv	/órz p	projekt			
Typ: *.xml Anuluj OK	Naz	wa:	kar1.xml			
	1	yp:	*.xml 👻	Anuluj	0	(
III III Nazwa Wielkość kar1.xml 578 B			Storage Card\Program F	iles\Mapa	n-M	La
III IV Nazwa Wielkość kar1.xml 578 B						
Nazwa Wielkość kar1.xml 578 B						
Nazwa Wielkość kar1.xml 578 B	•		III			►
kar1.xml 578 B	Na	zwa		Wielkos	ść	Π
	kar	1.xm		578 B		Π

3.1.3.3 Zapisz projekt jako

Polecenie menu plik "Zapisz projekt jako" pozwala na zapisywanie przygotowanych projektów.

Zamknij	_
# ŚWIDWIN	•
Plik	Otwórz warstwę
GPS Legenda	Otwórz projekt
	Zapisz projekt jako
Pokaż całoś Podziałka	Zapisz projekt ogólny
Wsp. Wgs/92	2
Mapan 🖑 🎙 🐇	🛛 米 🛈 🔺 🔤 🚽

Po naciśnięciu na pole **Nazwa:,** w dolnej części wyświetlacza pojawi sie klawiatura dotykowa, dzięki której wprowadzamy nazwę nowego projektu. Program automatycznie zapisuje projekty w katalogu "Dane". Ścieżka dostępu do zapisanych danych jest prezentowana na wyświetlaczu. Projekt można ponownie wczytać korzystając z polecenia <u>Otwórz projekt.</u>

Zapisz pr	rojekt jako		
Nazwa:			
Typ:	*.xml 👻	Anuluj OK	:
	Storage Card\Program F	iles\Mapan-ML	.a
			Τ
•	III	•	•
Nazwa		Wielkość	
kar1.xm	l	578 B	٦
ESC 123 1	2 3 4 5 6 7 8	90-=	¢
Tab q v	vertyuio	р[]\	
Caps a	sd fghjk		4
	xcvbnm,	/ . 4	
	and the second se		- 1
Ctri Alt	🐵 AltGr 🗸		el

3.1.3.4 Zapisz projekt ogólny

Polecenie menu plik "Zapisz projekt ogólny" pozwala na nadpisanie wczytanego wcześniej projektu:

Zamknij	
# ŚWIDWIN	→
Plik	Otwórz warstwę
GPS Legenda	Otwórz projekt Zapisz projekt jako
Pokaż całoś Podziałka	Zapisz projekt ogólny
Wsp. Wgs/92	2
Mapan 🖑 🎙 🐇	XX 🛈 🔻 🖂 🗕 🚾 –

Program przy tej operacji żąda potwierdzenia:



3.1.4 Menu GPS



Aby poznać funkcje menu GPS kliknij na interesujące cię polecenie.

Ustawienia... 32 Centruj pozycję 36 Wyczyść pozycjęGPS 36 Powiększ 36

3.1.4.1 Ustawienia

Polecenie menu GPS "**Ustawienia**" pozwala na konfigurację GPS-a zainstalowanego w urz:dzeniu. W zakładce **GPS** wybieramy rodzaj urządzenia GPS

 Użyj emulatora GPS. Użyj dostępnego urządzenia GPS. Użyj wskazanego urządzenia GPPS: 				
	Szukaj	Sta	rt	Stop
Dane	: z urządze	inia gps:		
GPS	Pozvcia	Satelity	Pomiary	Precyzia
Gotov	vv.	Deconcy	, onnary	Mapa

Przycisk Szukaj uruchamia proces wyszukiwania dostępnych urządzeń GPS:

◯ Użyj emulatora GPS. ◉ Użyj dostępnego urządzenia GPS. ◯ Użyj wskazanego urządzenia GPPS:					
Shared GPS Device (NMEA-0183					
Szukaj Start Stop					
Dane z urządzenia gps:					
GPS Pozycja Satelity Pomiary Precyzja					
Znaleziono urządzenie: Shared GPS Mapa					

Po wyszukaniu urządzeń GPS, przyciskając **Start** rozpocznie się wyszukiwanie sygnałów radiowych nadawanych przez system 24 satelitów umieszczonych na orbitach okołoziemskich. Sygnał z minimum czterech satelitów określa położenie z dokładnością do kilku-kilkunastu metrów.

🔘 Użyj emulatora GPS.						
🔘 Użyj dostępnego urządzenia GPS.						
🔘 Użyj wskazanego urządzenia GPPS:						
Shared GPS Device (NMEA-0183						
◀ Ⅲ ►						
	Szukaj	Sta	art	Stop		
Dane	: z urządze	nia gps:				
\$GP(\$GPF \$GP(3SA,A,1,,,,, MC,235958 3GA,235959	,,*1E (.094,V,, (.094,,0,0	; ,,281006,, 00,,,,M,0.0,	*2F ,M,,0000*5A		
\$GPC	3SA,A,1,,,,, RMC,235959	.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	: .,281006., [;]	*2E		
\$GPC	GA,000000	1.097,,,,,0,0 * 10	о,,,М,О.Ö,	,M,,0000*58 🔳		
\$GPRMC,000000.097,V,,,,,,291006,,*2D						
			1			
GPS	Pozycja	Satelity	Pomiar	y Precyzja		
Zmian	a trybu.			Mapa		

W zakładce Pozycja wyświetlane są dane dostarczane z urządzenia GPS.

CDS	Pozycia	Sate	slito	Pomi	380	Dra	acuzia
Czas	lokalny:	0	7-08	8-17 1	12:3	9:3	6
Czas	satelit:	0	7-08	8-17 1	12:3	9:3	2
Fix Q	uality:	N	loFix				
Fix M	lode:	β	uto	matic			
Fix S	tatus:	F	ix Lo	ost			
Kieru	inek:						
Beari	ing:						
Prędkość:							
Wysokość npm:			41,7	70 m			
Ukłac	i 1992 - ¹	y: 2	456	57,38	392	3	
Ukłac	1992 - :	x: 5	655	52,04	226	5	
Długo	ość geo.:	0	19°5	54'58	,962	20"8	1
Szerc	ukost yei	J., J	0.0-	† 20,7	220	ли	

Zmian	a trybu.			Mapa
GPS	Pozycja	Satelity	Pomiary	Precyzja
Czas	lokalny:	07-08	3-17 12:3	1:07
Czas	satelit:	06-10)-29 02:0	9:00
Fix Q)uality:			
Fix M	lode:	Auto	matic	
Fix S	tatus:			
Kieru	inek:			
Beari	ing:			
Pręd	kość:			
Wyse	okość npi	m:		
Ukłac	1992 -	y:		
Ukłac	1992 - :	x:		
Długo	ość geo.:			
Szerc	okość geo	o.:		

Jeżeli sygnał jest słaby, tzn. urządzenie łączy sie z mniej niż czterema satelitami, wówczas pola nie są uzupełnione.

W zakładce Satelity wyświetlane są informacje dotyczące satelitów z którymi GPS nawiązał łączność.



W zakładce Pomiary wyświetlane są dane dostarczone z urządzenia GPS w postaci graficznej:



W Zakładce **Precyzja** możemy ustawić precyzję pionową i poziomą. Parametry regulujemy przesuwając suwakami.

Ustav	Ustaw maksymalną dopuszczalną dokładność. –					
Mał	s. pion:	_	Maks, poa	ziom:		
		= <u></u> ↓			ΞŲ	
1		50	1		50	
Akt	ualne HDC	P:	Aktualne \	/DOF	P:	
					Ţ	
1		50	1		50	
Positi	ion reading	gs are beir	ng accepted	Ⅎ.		
Altitu	ide reading	gs are beir	ng accepte	d.		
						_
GPS	Pozycja	Satelity	Pomiary	Pre	cyzja	
Rozłą	czono.				Mapa	

Przycisk Mapa pozwala powrócić do okna mapy.

3.1.4.2 Centruj pozycję

Polecenie menu GPS "**Ustawienia**" po wybraniu którego aktualna pozycja odczytywana przez GPS-a jest wyswietlana w oknie mapy

3.1.4.3 Wyczyść pozycję GPS

Polecenie menu GPS "Ustawienia" Czyści pozycje GPS

3.1.4.4 Powiększ

Polecenie menu GPS "Ustawienia"

3.1.5 Menu Legenda

Polecenie **Menu Mapan** wywołuje okno dialogowe pozwalajace na zmianę sposobu wyswietlania obiektów w oknie mapy

Wypełnienie:		Brak	•	Kolor	
Obrys: 3	• •	Ciągł	a 🔻	Kolor	
Vidoczna 🗸			Zn	nień	
Styl Etykiety	Etykiet	y cd	Szukaj		
🗌 Aktywna	Powiększ	z do w	varstwy	Mapa	
Selekcja			Usuń		

3.1.6 Pokaż całość

Polecenie **Menu Mapan**, które powoduje wyświetlenie pełnego zakresu wszystkich warstw widocznych w oknie mapy.





3.1.7 Podziałka

Polecenie Menu Mapan, które powoduje wyświetlenie pod oknem mapy podziałki .





3.1.8 Wsp.WGS/92

Polecenie **Menu Mapan**, które pozwala na zmianę odwzorowania wyświetlanych współrzednych wskazanego punktu z WGS na 92 lub z odwzorowania 92 na WGS.



Współrzędne wyświetlane są w górnej części okna mapy po naciśnięciu przycicku <u>selekcja</u> i wskazaniu punktu na oknie mapy.





4 Przyciski



4.1 Przesuwanie okna

Polecenie nazywane "łapką", które pozwala użytkownikowi na "przytrzymanie" okna i przesuwanie go w dowolnym kierunku. Aby przesunąć okno mapy należy przy włączonej funkcji przytrzymać rysik na oknie mapy i przesunąć w dowolnym kierunku, nie odrywając rysika od ekranu.

4.2 Powiększ wskazany obszar

Funkcja umożliwiająca użytkownikowi powiększenie wskazanego obszaru. Aby powiększyć interesujący nas obszar mapy należy przy włączonej funkcji przytrzymać rysik na oknie mapy i zaznaczyć obszar do powiekszenia.

4.3 Powiększanie

Polecenie, które po wybraniu powiększa cały widok w oknie mapy.

4.4 Zmniejszanie

Polecenie, które po wybraniu pomniejsza cały widok w oknie mapy.

4.5 Informacje o obiekcie ...

Funkcja umożliwiająca uzyskanie informacji o wskazanym obiekcie. Informacje zebrane są w tabelach ukrytych pod zakładkami.

Warstwa : Opis

Warstwa:	Warstwa: Wydzielenia						
Pole	Wa	rtość					
ADR_FOR OPIS ADRES_I RODZ_PO	11- i 111 W D-5	19-1-1 90024 TAN	1- 596 19	-i	-00		
Opis Geo	metria						
Warstwa	Wydz.	Gat.	Wska	z.	Dz.		
11-19-1-14	-596 -i	-00			M	apa	

Warstwa : Geometria

Pomiary:

 Powierzchnia: 18803,97 m2
 Obwód/długość: 436,65 m
 Centroida:
 Zasięg:
 Współrzędne: 15 (Części: 1)

 Opis Geometria
 Warstwa Wydz. Gat. Wskaz. Dz.
 11-19-1-14-596 -i -00
 Mapa

Wydz.

Pole	Warto	ść		
Adres silp Adres leśny Typ Stl Budowa pionowa Wystawa Nachylenie Powierzchnia Pokrywa Gospodarstwo Funkcja Podtyp gleby	11190 11-19- D-STA L¦W DRZEV 1,00 SZCH GPZ GOSP BR	02419 •1-14-596 N V	-i -C)0
Warstwa Wydz.	Gat.	Wskaz.	Dz.	
11-19-1-14-596 -i	-00		M	lapa

Gat.

War	Warstwy: 1119002419								
	Rai	Wars	twa	Zwar	ci	Zadrz	ze Z	?mies	52
¥	1	DRZE	W	PRZ		0,6	J	DN	
Gatu	Gatunki w warstwie: DRZEW							w	
	Rai	Gat.	Udz	Wie	Pi	e Wy	Bo	ı Zaj	Ту
•	1	BRZ	5	33	8	10	III	53,	HA
	2	SO	4	103	41	. 25	II	44,	HA
	3	BRZ	1	103	43	3 22	III	15,	HA
	4	¦W	PJD	103	-	-	-	-	-
Warstwa Wydz. Gat. Wskaz. Dz.									
11-19-1-14-596 -i -00 Mapa									
Wskazówki gospodarcze:									

Wskaz.

Wskazówki gospodarcze:								
	Rai	Nr	Grupa	a	Nai	Pilr	Pow.	Grı
•	2	1	czyszo	zenia	1	N	1,00	-
	1	1	pozys	kanie w	0	N	1,00	-
		_						
War	stwa	a V	Vydz.	Gat.	Wski	az.	Dz.	
11-19-1-14-596 -i -00 Mapa								

Działki:								
	Nr	Pow.	Uż	κŀ	Pow.	Nr	Arl	Arl
•	596	34,47	Ls	-	1,000	41798	1	-
War	stwa	Wydz.	G	at.	Wska	az. Dz		
11-19-1-14-596 -i -00 Mapa								

Szerokość kolumn oraz wierszy można dowolnie zmieniać poprzez wskazanie krawędzi i przeciągnięcie bez odrywania rysika od wyświetlacza.

4.6 Selekcja

Funkcja umożliwiająca wyświetlanie w górnej części okna mapy współrzędnych wskazanego punktu. Aby wyświetlić współrzędne należy przy włączonej funkcji wybrać rysikiem interesujący nas punkt na oknie mapy. Współrzędne mogą być wyświetlane w odwzorowaniu WGS lub 92. Odwzorowanie zmieniamy poleceniem Menu Mapan <u>Wsp.WGS/92</u>



Dz.

4.7 Edycja

Funkcja pozwalająca wstawiać linie łamane (np.drogę leśną) na mapę, w warstwie będącej w <u>trybie edycji</u> (36). Po uruchomieniu polecenia należy wskazać rysikiem miejsce, gdzie ma zaczynać się łamana, następnie wskazać wszystkie punkty załamania linii. Po wprowadzeniu punktów należy zakończyć obiekt poprzez wskazanie polecenia <u>Zakończ obiekt</u> (47) w <u>menu</u> (46) przycisku edycja, lub wybrać polecenie Nowa-Linia (47).

4.7.1 Menu edycja

Menu podręczne przycisku edycja rozwija strzałka

Zakończ obiekt
Nowa - Linia
Dodaj punkt z Gps
Usuń ostatni punkt
Usuń ostatni obiekt
Usuń wszystkie obiekty
Zapisz edycję jako
<u>~</u> ▲

Zakończ obiekt <u>Nowa - Linia</u> <u>Dodaj punkt z Gps</u> <u>Usuń ostatni punkt</u> <u>Usuń ostatni obiekt</u> <u>Usuń wszystkie obiekty</u> <u>Zapisz edycję jako</u>

4.7.1.1 Zakończ obiekt

Polecenie, które po wybraniu zakańcza wektoryzowaną linię.

4.7.1.2 Nowa - Linia

Polecenie, które po wybraniu zakończa wektoryzowaną linię i pozwala użytnikowi na wprowadzenie nowej linii na mapę.

4.7.1.3 Dodaj punkt z Gps

Funkcja ta działa podczas pracy z włączonym urządzeniem GPS. Pozwala na wprowadzenie punktu załamania linii na mapę poprzez wskazanie rysikiem. Początkiem linii jest aktualne, rzeczywiste położenie urządzenia GPS.

4.7.1.4 Usuń ostatni punkt

Polecenie, które po wybraniu usuwa ostatni wprowadzony punkt z mapy.

4.7.1.5 Usuń ostatni obiekt

Polecenie, które po wybraniu usuwa ostatni wprowadzony obiekt z mapy.

4.7.1.6 Usuń wszystkie obiekty

Polecenie, które po wybraniu usuwa wszystkie obiekty wprowadzone na mapę.

4.7.1.7 Zapisz edycję jako ...

Polecenie, które pozwala zapisać wprowadzone obiekty na mapę jako nową warstwę. Po wywołaniu polecenia z menu ukazuje się okno dialogowe, w którym użytkownik definiuje nazwę pliku.

Zapisz w	arstwę edycji jako					
Nazwa:						
Typ:	*.shp 🔻	Anuluj	OK			
·····	Storage Card\Program F	iles\Mapar	n-MLa			
Manua		Walkaź				
Nazwa		WIEIKUS	-			
Wydziel	enia.shp	270,09	ĸ			
P_komu	nikacja.shp	1083,21	К			
Oddział	y.shp	75,79 k	<			
Kępy i lu	Kępy i luki.shp 55,20 K					
ESC 123 1	2 3 4 5 6 7 8	90-	= (
Tab q v	vertyuio	р[]				
Caps a	sd fghjk		-			
∆ z	x c v b n m ,	. 7 . 4	2			
Ctrl Alt	👁 AltGr 🖡	. ↑ ← →	Del			
		5	PL -			

Po naciśnięciu na pole **Nazwa:**, w dolnej części wyświetlacza pojawi sie klawiatura dotykowa, dzięki której wprowadzamy nazwę nowego projektu. Następnie przyciskamy **OK.** Program zapisuje nową warstwę z rozszerzeniem (*.shp) w katalogu "Dane". Ścieżka dostępu do zapisanych danych jest prezentowana na wyświetlaczu.

4.8 Pasek języka

Funkcja ta wyświetla klawiaturę dotykową oraz umożliwia zmianę języka pisania.